

# Diseño de actividades interactivas aprovechando los Recursos Educativos Abiertos (REA)



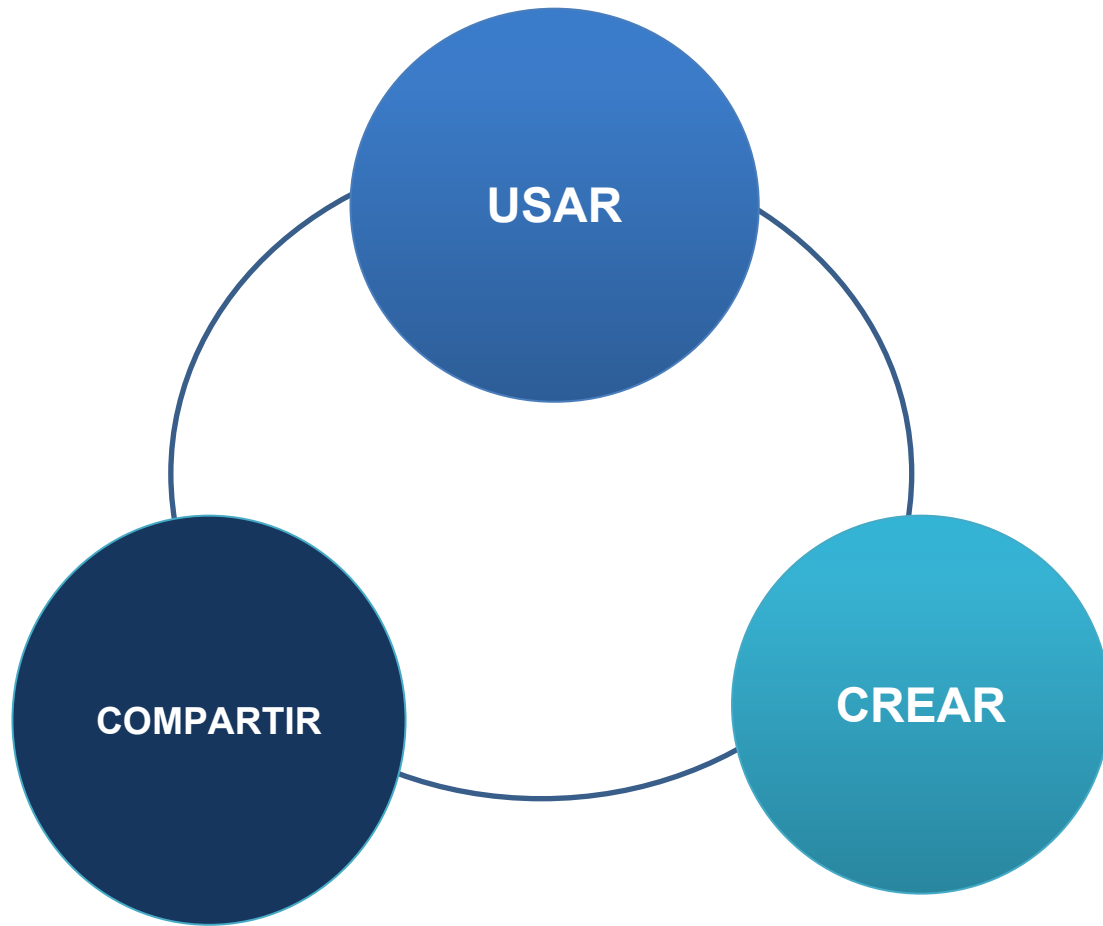
«Los REA son materiales en formato digital que se ofrecen de manera **gratuita y abierta** para educadores, estudiantes y autodidactas para su uso y re-uso en la enseñanza, el aprendizaje y la investigación.»

UNESCO, 2002

“recursos educativos abiertos” –en inglés, *open educational resources* (OER)-

Movimiento comenzó en el 2001, cuando el MIT ofreció en abierto el catálogo de sus cursos online

# ¿Cómo funcionan?



# Características

- **Accesibilidad**
- **Reusabilidad**
- **Interoperabilidad**
- **Sostenibilidad**
- **Indexación (metadatos)**

# Tipos

## Contenidos educativos

cursos completos, materiales para cursos, módulos de contenido, objetos de aprendizaje, libros de texto, materiales multimedia (texto, sonido, vídeo, imágenes, animaciones), exámenes, compilaciones, publicaciones periódicas (diarios y revistas), etc.



## Herramientas

Software para apoyar la creación, entrega (acceso), uso y mejoramiento de contenidos educativos abiertos. Esto incluye herramientas y sistemas para crear contenido, registrar y organizar contenido; gestionar el aprendizaje (LMS) y desarrollar comunidades de aprendizaje en línea.



## Recursos de implementación

Licencias de propiedad intelectual que promuevan la publicación abierta de materiales (CC); localización de contenido (Repositorios) y materiales o técnicas para apoyar el acceso al conocimiento.

<http://creativecommons.org/choose/>



# Ventajas

- Mejorar la calidad de los materiales de aprendizaje (entre colegas alrededor del mundo)
- Promover la adquisición de habilidades para la creación y uso de los REA como parte del desarrollo profesional del personal académico;
- Optimización de recursos. Estudiantes ahorran en la adquisición de materiales.
- Promover la participación de los estudiantes en la selección y adaptación de la REA
- Promover una cultura académica de crear, compartir y cooperar.
- Compartir conocimientos.
- Acceder de forma gratuita a materiales y recursos.

# Sitios web referencias

- Video: ¿Por qué es importante compartir contenidos?

[www.whyopenedmatters.org/videos/index.html](http://www.whyopenedmatters.org/videos/index.html)

- Creative Commons Costa Rica

<http://cr.creativecommons.org/licencias/>

- UNESCO: Recursos Educativos Abiertos

<http://www.unesco.org/new/es/communication-and-information/access-to-knowledge/open-educational-resources/>

# Exploración de Recursos Digitales para crear REA

- Ejercicios interactivos: **EDUCAPLAY**  
<http://www.educaplay.com/>
- Fichas con audios: **CRAM**  
<http://www.cram.com/>
- Mapa Mental: **BUBBL.US**  
<https://bubbl.us/>
- Historietas Digitales: **MAKEBELIEFSCOMICX**  
<http://www.makebeliefscomix.com/>